Retail

eScan in GameStop

Laboratori Informatici ha stretto un accordo con GameStop, grazie al quale eScan farà il suo ingresso nei 350 negozi del colosso mondiale dei videogiochi.

23 Settembre 2009

Laboratori Informatici ha stipulato un importante accordo con GameStop, il più grande rivenditore di videogiochi ed entertainment software del mondo. Grazie a questa partnership strategica, eScan sarà sugli scaffali dei 350 punti vendita GameStop dislocati lungo tutto il territorio nazionale.

«Abbiamo deciso di avvalerci di un partner come Laboratori Informatici - ha spiegato Christian Gorla, merchandising manager per l'Italia di GameStop - perché siamo convinti che eScan sia la suite di protezione informatica ottimale da affiancare ai nostri prodotti di entertainment. Siamo famosi e apprezzati in tutto il mondo per i nostri software e hardware di ultima generazione; ecco perché ai nostri clienti vogliamo offrire qualcosa in più: il divertimento dei migliori videogame sul mercato accompagnato dall'ottima qualità di un programma per la protezione per il loro pc».

«Siamo convinti che l'accordo stipulato con GameStop rappresenti una fase decisiva per la penetrazione di eScan nel mercato italiano e, in questo caso, dentro le case degli italiani - ha detto Livio Morales, presidente di Laboratori Informatici -. La qualità della suite eScan sta sempre più riscuotendo riconoscimenti su diversi fronti: dai recenti premi e certificazioni ricevuti, fino a questa partnership con GameStop che ha in serbo ulteriori e ambiziosi progetti non solo a livello nazionale bensì su scala europea».

Per questa iniziativa, oltre alla presenza della confezione classica, eScan avrà un packaging personalizzato da abbinare alla vendita di uno specifico videogioco.

P.I. 00081580391 - © Copyright Il Sole 24 ORE Business Media S.r.l.